



Università
di Genova

Corso di perfezionamento in

Conceptual Design of Games and XR for industry and business





Università
di Genova

Corso di perfezionamento in

Conceptual Design of Games and XR for industry and business

Promosso dal Dipartimento di Ingegneria Meccanica, Energetica, Gestionale e dei Trasporti DIME, il Corso offre una formazione completa e trasversale sulle principali tecniche di progettazione e sull'applicazione delle tecnologie più innovative nel settore dei videogiochi.

Un percorso completo, interamente online e con orari flessibili, per una formazione pratica e teorica sulle moderne tecniche di progettazione di videogiochi coinvolgenti e innovativi, esplorando gameplay, grafica, narrazione, user experience e le tecnologie emergenti come AR/VR. L'occasione giusta per trasformare la tua passione in una carriera!

Iscrizioni entro il **12 settembre 2025**

Info: <https://corsi.unige.it/corsi/12004>

