



OBIETTIVI

ideare, progettare e prototipare soluzioni innovative per migliorare la vita nelle città

- **Smart Parking.** Individuare soluzioni innovative per il monitoraggio e la gestione dei parcheggi nella città
- **Smart Mobility.** Individuare soluzioni creative a supporto della mobilità urbana (es. ride sharing, mobility as a service, sistemi di guida autonoma, sistemi di visione artificiale per analizzare i flussi di traffico)
- **Smart Light.** Individuare tecnologie e soluzioni creative per ottimizzare l'illuminazione urbana
- **Smart Garbage Collection.** Individuare soluzioni creative a supporto della raccolta ottimizzata dei rifiuti (es. sensori intelligenti sui cassonetti e ottimizzazione della raccolta, identificazione tramite sensori di rifiuti abbandonati)
- **Smart Metering & Smart Utilities.** Individuare soluzioni innovative per l'ottimizzazione dei consumi (luce, gas e acqua) nelle città.

Le problematiche oggetto di studio saranno presentate da aziende e soggetti coinvolti nella gestione del territorio Mantovano.

DESTINATARI

L'hackathon si rivolge ad informatici, sviluppatori, maker, architetti, designer e altre figure professionali che operano nel settore della progettazione di soluzioni innovative in ambito smart city.

ISCRIZIONE

Per partecipare al bando è necessario inviare la documentazione indicata nell'avviso a ltomantova@unimore.it entro le ore **12.00 del 12 febbraio 2020**.

La partecipazione è totalmente gratuita.

PREMI

1500 € al primo team classificato;
1000 € al secondo team classificato;
500 € al terzo team classificato.

PROGRAMMA

Mercoledì 19 febbraio 2020

- 9.00 Accoglienza dei partecipanti.
- 9.30 Formazione dei team, spiegazione delle regole e delle modalità di progettazione.
- 10.00 Saluti e apertura dei lavori.
- 10.30 Introduzione al tema di progettazione con esperti.
- 13.00 Pranzo.
- 14.00 Avvio dei lavori da parte dei team affiancati dagli esperti.
- 17.30 Prima presentazione da parte dei team in un pitch di 1 minuto.

Giovedì 20 febbraio 2020

- 9.00 Ripresa dei lavori da parte dei team.
- 13.00 Pranzo.
- 14.00 Ripresa dei lavori da parte dei team.
- 17.30 Seconda presentazione da parte dei team in un pitch di 1 minuto.

Venerdì 21 febbraio 2020

- 9.00 Ripresa dei lavori da parte dei team.
- 13.00 Pranzo.
- 14.00 Allestimento e ultimi ritocchi ai progetti e alle presentazioni.
- 16.00 Presentazione dei risultati.
- 17.00 Premiazione dei vincitori.

All'interno del progetto



Organizzato da



In rete con



In collaborazione con



Con il sostegno di

